

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia adalah Negara yang kaya akan sumber daya alam, budaya, suku, dan kuliner. Dari kekayaan alam dan budaya yang berbeda-beda pada setiap daerah, secara tidak langsung berpengaruh pada jenis makanan dan bahan-bahan utama untuk membuat makanan tersebut. Indonesia kini memiliki 34 Provinsi, di mana setiap Provinsi memiliki makanan khas tersendiri.

Di sisi lain, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini sangat pesat, khususnya perangkat bergerak atau *mobile device* berbasis Android. Android dianggap sebagai *platform mobile* pertama yang lengkap, Data Quality (DW) menjadi lebih kritis ketika data ditransfer dari satu sistem atau sistem sumber ke sistem lain (Munawar dkk, 2011).

terbuka, dan bebas.

- Lengkap (*Complete Platform*): Para desainer dapat melakukan pendekatan yang komprehensif ketika sedang mengembangkan aplikasi berbasis Android dengan memanfaatkan *tools* yang telah disediakan, seperti *Android Development Tools* (ADT).
- Terbuka (*Open Source Platform*): *Platform* Android disediakan melalui lisensi *open source*. Android sendiri dibangun dengan menggunakan kernel linux 2.6

- Bebas (*Free Platform*): Android adalah *platform/aplikasi* yang bebas untuk dikembangkan. Tidak ada lisensi atau biaya royalti untuk dikembangkan pada *platform* Android. Tidak ada biaya keanggotaan diperlukan. Tidak memerlukan biaya pengujian. Tidak ada kontrak yang diperlukan. Aplikasi untuk Android dapat didistribusikan dan diperdagangkan dalam bentuk apapun.

Pada penelitian ini, penulis akan mengembangkan suatu aplikasi berbasis Android yang menyediakan informasi tentang resep makanan khas setiap Provinsi di Indonesia. Selain itu *user* juga dapat berbagi resep makanan yang dimiliki, sehingga terdapat interaksi antara sesama pengguna aplikasi ini.

Aplikasi ini membutuhkan fitur penyimpanan data yang dapat menampung banyak jumlah data, menentukan hubungan setiap data, penggunaan memori yang sedikit, *support* pada setiap versi Android, dan dapat melakukan proses pencarian dengan cepat dan mudah.

Dalam sistem Android terdapat beberapa teknik untuk melakukan penyimpanan data. Teknik yang sangat umum adalah sebagai berikut:

- **Shared Preferences**, yaitu menyimpan data beberapa nilai (*value*) dalam bentuk *groups key* yang dikenal dengan *preferences*.
- **Files**, yaitu penyimpanan data dalam *file* dan dapat melakukan proses *read and write*.

- **SQLiteDatabase**, yaitu penyimpanan data dalam bentuk *database*.
- **Content Providers**, yaitu penyimpanan data dalam bentuk *content provider service*.

Dari keterangan di atas, fitur penyimpanan pada Android yang digunakan pada aplikasi ini yaitu **SQLite Database** karena memenuhi kriteria untuk pengelolaan data yang dibutuhkan pada aplikasi.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana melakukan proses pembuatan *database*, pembuatan *table*, menginput data, dan melakukan *query* secara *manual* menggunakan kode program dengan menggunakan *class SQLiteDatabase* pada Android API.
2. Bagaimana aplikasi dapat mencari dan menampilkan resep makanan dari bahan-bahan yang diinput oleh *user*.
3. Bagaimana *user* dapat meng-*upload* resep, dan melihat resep-resep yang diinput oleh sesama pengguna aplikasi ini.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Aplikasi ini hanya menampilkan resep berupa makanan khas di setiap Provinsi di Indonesia.
2. Resep makanan tidak termasuk kudapan, makanan ringan, kue, dan minuman.
3. *User* hanya dapat *menginput* resep maakanan saja, tidak termasuk yang disebutkan pada *point* nomor dua.
4. Resep makanan untuk setiap provinsi hanya terdiri dari 4 resep saja, yaitu dari kategori daging, ayam, ikan, dan sayuran.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan Penelitian ini yaitu:

1. Menghasilkan aplikasi berbasis Android yang dapat memberikan informasi tentang resep makanan khas di setiap provinsi di Indonesia.
2. Penggunaan SQLite Database untuk mempermudah melakukan pengolahan data pada aplikasi.
3. Untuk menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat memperoleh gelar Strata Satu.

1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat dengan mudah dan cepat dalam melakukan pencarian data.
2. Dapat dengan mudah menentukan *relationship* antar *table* untuk proses pengkategorian dan pencarian.
3. Dapat menyimpan data dengan jumlah yang sangat banyak dengan penggunaan *memory* yang sedikit.
4. *User* dapat berbagi resep makanan yang dimiliki sehingga terdapat interaksi antar sesama pengguna aplikasi ini.
5. Untuk mengakses resep makanan yang secara *default* sudah disediakan aplikasi, bisa dilakukan secara *offline*.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam penyusunan, maka dibuatlah sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan mengenai landasan teori yang berhubungan dengan sistem yang dikembangkan.

BAB III GAMBARAN UMUM DAN RESPONDEN

Bab ini mengemukakan tahapan dalam pengembangan sistem aplikasi yang sedang berjalan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai analisis, perancangan dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membuat kesimpulan yang diambil berdasarkan hasil pembahasan yang dilakukan serta memberi sumbangan saran dan hasil penelitian yang diperoleh.